

はてなブックマークにおけるアクセス制御  
半環構造に基づくモデル化

伊奈 林太郎

id:tarao @oarat



2015-11-24

© WebDB Forum 2015





- ▶ 国内最大のソーシャルブックマークサービス





- ▶ 国内最大のソーシャルブックマークサービス
- ▶ Scala でいちから作り直すプロジェクトが進行中



# DISCLAIMER

- ▶ 内容は開発中のもの
  - ▶ 実際のリリース時には変更の可能性あり
  - ▶ 最終的にどうなったか公表するかどうか未定



# 話すこと

- ▶ BIのアクセス制御はかなり複雑
  - ▶ さまざまな画面/設定
  - ▶ AND/OR 条件
- ▶ 統一的なモデル化でバグの作り込みを避けたい
  - ▶ モデルの数学的な正しさ
  - ▶ コード上で一貫して扱うしくみ
- ▶ 効率化したい
  - ▶ DB クエリ等で権限に応じたフィルタリング



# アクセス制御のモデル化



# 単純なアクセス制御

- ▶ 非公開ユーザの設定
- ▶ ブックマークが他人からは見えなくなる
- ▶ 本人にはもちろん見える



## taraoのはてなブックマーク

ブックマーク

お気に入り



このブックマークはプライベート  
モードに設定されています。

5

WebDB F

USERS

テクノロジー 2015/07/13 15

misc

DB系、Web系における

△ 2015)Unless otherwise



tarao **PLUS** 🔒

2015/11/23





# 単純なアクセス制御

- ▶ 非公開ユーザの設定
- ▶ ブックマークが他人からは見えなくなる
- ▶ 本人にはもちろん見える

コード

```
if (bookmark.owner == visitor)
    Some(bookmark)
else None
```



# 少し複雑なアクセス制御

- ▶ 閲覧許可ユーザの設定
- ▶ 本人に加えて許可された人にも見える

ブックマークの公開/非公開 

公開 (パブリック)  非公開 (プライベート)

閲覧許可ユーザー

このユーザーにだけ閲覧を許可します。非公開設定時のみ有効。



# 少し複雑なアクセス制御

- ▶ 閲覧許可ユーザの設定
- ▶ 本人に加えて許可された人にも見える

愚直なコード

```
if (bookmark.owner == visitor ||  
    bookmark.owner.allowedUsers.contains(visitor))  
    Some(bookmark)  
else None
```



# 少し複雑なアクセス制御

- ▶ 閲覧許可ユーザの設定
- ▶ 本人に加えて許可された人にも見える

愚直なコード

```
if (bookmark.owner == visitor ||
    bookmark.owner.allowedUsers.contains(visitor))
    Some(bookmark)
else None
```

- ▶ 少し複雑
- ▶ そのうちチェックしわすれが発生



# 少し複雑なアクセス制御

- ▶ 閲覧許可ユーザの設定
- ▶ 本人に加えて許可された人にも見える

愚直なコード

```
if (bookmark.owner == visitor ||  
    bookmark.owner.allowedUsers.contains(visitor))  
  Some(bookmark)  
else None
```

- ▶ 少し複雑
- ▶ そのうちチェックしわすれが発生

なにか統一的に扱いたい



# アクセス制御のモデル

属性  $A$  の冪で表現

要求  $r \in \mathcal{P}(A) = \text{requestOf}(\text{viewer})$

許可  $p \in \mathcal{P}(A) = \text{permissionOf}(\text{target})$

確認  $p \text{ allows } r \Leftrightarrow p \cap r \neq \emptyset$



# アクセス制御のモデル

属性  $A$  の冪で表現

要求  $r \in \mathcal{P}(A) = \text{requestOf}(\text{viewer})$

許可  $p \in \mathcal{P}(A) = \text{permissionOf}(\text{target})$

確認  $p \text{ allows } r \Leftrightarrow p \cap r \neq \emptyset$

例

ユーザ	閲覧許可	要求	許可
$u_1$	なし	$\{u_1\}$	$\{u_1\}$
$u_2$	$u_1, u_3$	$\{u_2\}$	$\{u_1, u_2, u_3\}$
$u_3$	$u_2$	$\{u_3\}$	$\{u_2, u_3\}$

$\text{permissionOf}(u_1) \text{ allows requestOf}(u_2) = \text{false}$

$\text{permissionOf}(u_2) \text{ allows requestOf}(u_3) = \text{true}$

$\text{permissionOf}(u_3) \text{ allows requestOf}(u_1) = \text{false}$



# アクセス制御のモデル

属性  $A$  の冪で表現

要求  $r \in \mathcal{P}(A) = \text{requestOf}(\text{viewer})$

許可  $p \in \mathcal{P}(A) = \text{permissionOf}(\text{target})$

確認  $p \text{ allows } r \Leftrightarrow p \cap r \neq \emptyset$

コードによる表現

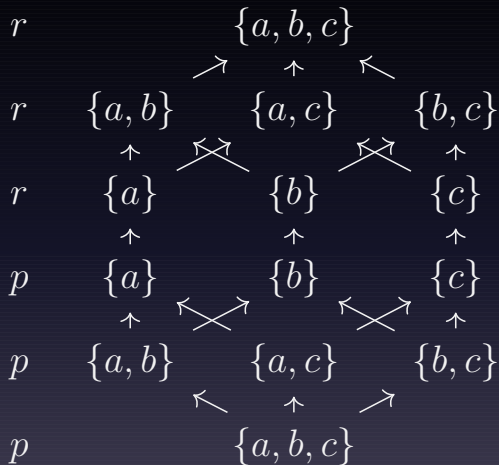
```
val r = requestOf(visitor)
val p = permissionOf(bookmark.owner)
if (p allows r) Some(bookmark)
else None
```

- ▶ オブジェクトから属性集合へのマッピング  
(`permissionOf`, `requestOf`)
- ▶ オブジェクト型ごとの一貫したメンテが可能





# アクセス制御のモデル



- ▶ Lattice-based access control (LBAC)
- ▶ 権限の強弱関係が束をなす



# もっと複雑なアクセス制御

- ▶ 個別のブックマークを非公開にできる
- ▶ 閲覧許可ユーザにも見えない



# もっと複雑なアクセス制御

- ▶ 個別のブックマークを非公開にできる
- ▶ 閲覧許可ユーザにも見えない

愚直なコード

```
if (bookmark.owner == visitor ||
    (bookmark.owner.allowedUsers.contains(visitor) &&
     bookmark.isPublic))
    Some(bookmark)
else None
```



# もっと複雑なアクセス制御

- ▶ 個別のブックマークを非公開にできる
- ▶ 閲覧許可ユーザにも見えない

愚直なコード

```
if (bookmark.owner == visitor ||  
    (bookmark.owner.allowedUsers.contains(visitor) &&  
     bookmark.isPublic))  
    Some(bookmark)  
else None
```

- ▶ LBAC では表現不能



# もっと複雑なアクセス制御

- ▶ 個別のブックマークを非公開にできる
- ▶ 閲覧許可ユーザにも見えない

愚直なコード

```
if (bookmark.owner == visitor ||
    (bookmark.owner.allowedUsers.contains(visitor) &&
     bookmark.isPublic))
    Some(bookmark)
else None
```

- ▶ LBAC では表現不能

(※実際はあと5段階くらい複雑)



# もっと複雑なアクセス制御

- ▶ 個別のブックマークを非公開にできる
- ▶ 閲覧許可ユーザにも見えない

愚直なコード

```
if (bookmark.owner == visitor ||
    (bookmark.owner.allowedUsers.contains(visitor) &&
     bookmark.isPublic))
    Some(bookmark)
else None
```

- ▶ LBAC では表現不能

(※実際はあと5段階くらい複雑)

もっとよいモデル化が必要



# アクセス制御のよいモデル

属性  $A$  の半環で許可を表現

要求  $r \in \mathcal{P}(A) = \text{requestOf}(\text{viewer})$

許可  $p \in \mathcal{P}(\mathcal{P}(A)) = \text{permissionOf}(\text{target})$

確認  $p \text{ allows } r \Leftrightarrow \exists q \in p. q \subseteq r$

半環  $\langle \mathcal{P}(\mathcal{P}(A)), \oplus, \otimes, \emptyset, \{\emptyset\} \rangle$

▶  $p_1 \oplus p_2 = p_1 \cup p_2$

▶  $p_1 \otimes p_2 = p_1 \uplus p_2 = \{q_1 \cup q_2 \mid q_1 \in p_1 \wedge q_2 \in p_2\}$



# アクセス制御のよいモデル

属性  $A$  の半環で許可を表現

要求  $r \in \mathcal{P}(A) = \text{requestOf}(\text{viewer})$

許可  $p \in \mathcal{P}(\mathcal{P}(A)) = \text{permissionOf}(\text{target})$

確認  $p \text{ allows } r \Leftrightarrow \exists q \in p. q \subseteq r$

半環  $\langle \mathcal{P}(\mathcal{P}(A)), \oplus, \otimes, \emptyset, \{\emptyset\} \rangle$

$$\triangleright p_1 \oplus p_2 = p_1 \cup p_2$$

$$\triangleright p_1 \otimes p_2 = p_1 \uplus p_2 = \{q_1 \cup q_2 \mid q_1 \in p_1 \wedge q_2 \in p_2\}$$

直感

$$\triangleright p = \{\{a_1, a_2\}, \{a_3\}, \{a_4, a_5\}\}$$

$\triangleright (a_1 \text{ かつ } a_2)$  または  $a_3$  または  $(a_4 \text{ かつ } a_5)$  の属性





# アクセス制御のよいモデル

属性  $A$  の半環で許可を表現

要求  $r \in \mathcal{P}(A) = \text{requestOf}(\text{viewer})$

許可  $p \in \mathcal{P}(\mathcal{P}(A)) = \text{permissionOf}(\text{target})$

確認  $p \text{ allows } r \Leftrightarrow \exists q \in p. q \subseteq r$

半環  $\langle \mathcal{P}(\mathcal{P}(A)), \oplus, \otimes, \emptyset, \{\emptyset\} \rangle$

$$\triangleright p_1 \oplus p_2 = p_1 \cup p_2$$

$$\triangleright p_1 \otimes p_2 = p_1 \uplus p_2 = \{q_1 \cup q_2 \mid q_1 \in p_1 \wedge q_2 \in p_2\}$$

コードによる表現

```
val r = requestOf(visitor)
val p1 = permissionOf(bookmark.owner)
val p2 = permissionOf(bookmark)
val p = p1 & p2 // p1 ⊗ p2
if (p allows r) Some(bookmark)
else None
```



# 半環構造の妥当性

もしこう書いてしまったら？

```
val r = requestOf(visitor)
val p1 = permissionOf(bookmark.owner)
val p2 = permissionOf(bookmark)
if (p1 allows r) {
    if (p2 allows r) Some(bookmark)
    else None
} else None
```



# 半環構造の妥当性

Theorem (ブール代数への準同型写像)

$\forall r. \_ \text{allows } r : \mathcal{P}(\mathcal{P}(A)) \rightarrow \mathbb{B}$  は準同型写像

もしこう書いてしまったら? → OK!

```
val r = requestOf(visitor)
val p1 = permissionOf(bookmark.owner)
val p2 = permissionOf(bookmark)
if (p1 allows r) {
  if (p2 allows r) Some(bookmark)
  else None
} else None
```



# 半環構造の妥当性

Theorem (ブール代数への準同型写像)

$\forall r. \_ \text{allows } r : \mathcal{P}(\mathcal{P}(A)) \rightarrow \mathbb{B}$  は準同型写像

注意

- ▶  $\langle \mathbb{B}, \vee, \wedge, \perp, \top \rangle$  : ブール代数
- ▶  $p \text{ allows } r : \mathbb{B}$
- ▶  $\_ \text{ allows } \_ : \mathcal{P}(\mathcal{P}(A)) \rightarrow \mathcal{P}(A) \rightarrow \mathbb{B}$
- ▶  $\_ \text{ allows } r : \mathcal{P}(\mathcal{P}(A)) \rightarrow \mathbb{B}$  (部分適用)



# 半環構造の妥当性

Theorem (ブール代数への準同型写像)

$\forall r. \_ \text{ allows } r : \mathcal{P}(\mathcal{P}(A)) \rightarrow \mathbb{B}$  は準同型写像

$$\begin{array}{ccc} p_1, p_2 & \xrightarrow{\quad \otimes \quad} & p_1 \otimes p_2 \\ \downarrow \text{ allows } r & & \downarrow \text{ allows } r \\ p_1 \text{ allows } r, & \xrightarrow{\quad \wedge \quad} & (p_1 \otimes p_2) \text{ allows } r \\ p_2 \text{ allows } r & & \parallel \\ & & p_1 \text{ allows } r \wedge p_2 \text{ allows } r \end{array}$$

▶ 条件を分解してチェックしても OK



# 出典

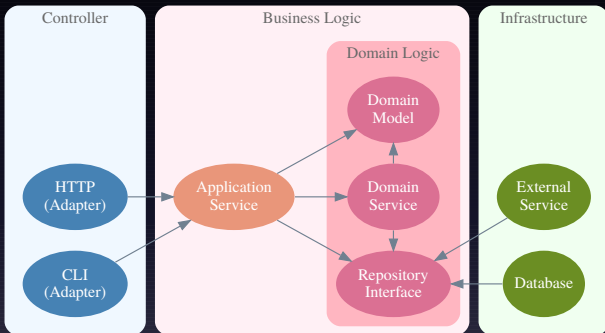
- ❖ G. Karvounarakis and T. J. Green.  
Semiring-annotated data: Queries and  
provenance?  
*SIGMOD Record*, 41(3):5–14, 2012.
- ❖ R. Thion, F. Lesueur, and M. Talbi.  
Tuple-based access control: a provenance-based  
information flow control for relational data.  
In *30th ACM/SIGAPP SAC*, 2015.



# 実装戦略



# 基本戦略



複数層に権限チェックを分離可能 (∵ 準同型定理)

- ▶ アプリ層：前提条件でフィルタ
- ▶ ドメイン層：完全な権限チェック
- ▶ インフラ層：効率化のためのフィルタ





# 各層でのチェック

アプリ層：前提条件でフィルタ

- ▶ (例) 非公開ユーザのページは他人に見せない

ドメイン層：完全な権限チェック

- ▶ ⊗された完全な権限をチェック
- ▶ アクセス制御の完全性はこの層に集中させる

インフラ層：効率化のためのフィルタ

- ▶ 権限の要求を検索クエリに対応させる
- ▶ 各テーブルごとでよい
- ▶ 完全でなくてよい



# 整合性のための工夫

## 一貫性

- ▶ 属性へのマッピングは一箇所で定義
- ▶ 同じ型には同じ方法で要求/許可が決まる

```
def requestOf(user: User): Request = user.accountId match {  
  case AccountId.Guest => Request(Attribute.Public)  
  case _                => Request(  
    Attribute.Public,  
    Attribute.User(user.id)) }
```

```
def permissionOf(user: User): Permission = user.status match {  
  case User.Status.Private => Permission(  
    Attribute.User(user.id) +:  
    user.allowedUsers.map(u => Attribute.User(u.id)): _*)  
  case User.Status.Public  => Permission(  
    Attribute.Public,  
    Attribute.User(user.id)) }
```



# 整合性のための工夫

## 完全性

- ▶ 許可の可否のための完全な情報を使用
  - ▶ (例) ブックマークの閲覧にはユーザの閲覧許可も必要

```
// ユーザ閲覧可否なしにブックマーク閲覧可否だけ調べるのは禁止
private def permissionOf(bookmark: Bookmark): Permission = ...

// ブックマーク閲覧可否は以下の2つの合成
// - 持ち主のユーザ閲覧可否
// - ブックマークアイテムそのものの閲覧可否
def permissionOf(pair: (User, Bookmark)): Permission =
  permissionOf(user = pair._1) & // ユーザ
  permissionOf(bookmark = pair._2) // ブックマークそのもの
```



# 検索クエリとの対応



# クエリとの対応

- ▶ インフラ層での MySQL や Elasticsearch のクエリ
- ▶ 許可されないレコードは除いて効率化
- ▶ 要求 → クエリ断片への変換を用意すればよい

```
val r = requestOf(visitor)
// => Request(Attribute.User(u))
```

```
val user: Option[User] = db.run { sql"""
    SELECT * FROM user
      LEFT JOIN allowing
        ON user.id = allowing.user_id
    WHERE user.status = 'public'
          OR user.id = $u
          OR allowing.allowed_user_id = $u
    """.as[User] }.headOption
```



# 完全 vs. テーブルごと

`permissionOf(user) & permissionOf(bookmark)`

- ▶ JOIN が必要
  - ▶ user テーブルと bookmark テーブル
- ▶ 条件が複雑
  - ▶ AND 条件と OR 条件

テーブルごとにチェック

- ▶ bookmark テーブルの検索時は `permissionOf(bookmark)` だけチェック
- ▶ `permissionOf(user)` は別の層でチェック
- ▶ 準同型定理が活かされる



# その他の効率化



# 和積形

許可は和積形  $p'$  でも表せる

- ▶ user : 本人  $\oplus$  閲覧許可ユーザ
- ▶ bookmark : 本人 (非公開の場合)
- ▶ 全体: (本人  $\oplus$  閲覧許可ユーザ)  $\otimes$  (本人)

和積形のままチェック

- ▶  $p'$  allows  $r \Leftrightarrow \forall q \in p'. q \cap r \neq \emptyset$
- ▶ 積和形のチェックと同値  
 $p'$  allows  $r \Leftrightarrow p$  allows  $r$





# 和積形

許可は和積形  $p'$  でも表せる

- ▶ user : 本人  $\oplus$  閲覧許可ユーザ
- ▶ bookmark : 本人 (非公開の場合)
- ▶ 全体: (本人  $\oplus$  閲覧許可ユーザ)  $\otimes$  (本人)

和積形のままチェック

- ▶  $p'$  allows  $r \Leftrightarrow \forall q \in p'. q \cap r \neq \emptyset$
- ▶ 積和形のチェックと同値  
 $p'$  allows  $r \Leftrightarrow p$  allows  $r$

$\otimes$  時に  $\cup$  を計算する必要はない



# まとめ

## モデル化

- ▶ AND/OR 条件を属性の半環で表現
- ▶ チェック関数はブール代数への準同型写像

## 実装戦略

- ▶ 準同型定理を利用してチェック処理を分離
- ▶ 要求/許可は一元管理
- ▶ 完全性の担保はドメインロジックに集中

## 効率化

- ▶ 要求をテーブルへのクエリ条件にしてフィルタ
- ▶ 和積形の利用で無駄な計算をしないように

